

CIRCUITO DI QUALIFICAZIONE AL C.A.I. 3SP

ZONA SUD

Il circuito si articolerà in 4 prove di qualifica. Dette prove saranno indette dal Responsabile Zonale con circosanziale scritta pubblicata sul sito della FIBIS almeno 10 giorni prima dell'inizio della gara. Ai fini della qualificazione al C.A.I. è d'obbligo la partecipazione a 3 delle 4 prove.

L'associazione sportiva che organizza e ospita una o più prove di qualificazione al Campionato Italiano Assoluto di 3 sponde deve provvedere all'allestimento della sala per lo svolgimento dell'intera manifestazione; deve altresì pubblicizzare l'evento alla stampa e alle tv locali ed impegnarsi nel richiamare un pubblico numeroso.

L'iscrizione ad ogni prova dovrà avvenire a mezzo mail/sms attraverso cui basterà indicare il nominativo dell'atleta seguito dalla data di nascita. La mail/sms dovrà essere inviata entro la mezzanotte del lunedì antecedente l'inizio della gara. Esclusivamente per la prima prova sarà accettata l'iscrizione telefonica.

■ Il mercoledì antecedente l'inizio gara saranno pubblicati:

- L'ELENCO COMPLETO DEI PARTECIPANTI
- LA SUDDIVISIONE DEGLI ATLETI PARTECIPANTI IN RAGGRUPPAMENTI (FASCE)
- COMPOSIZIONE GIRONI, DATE E FASCIA ORARIA DI GIOCO

CLASSIFICA

Inizialmente viene stilata una classifica unica basata sulla posizione conquistata dai giocatori nelle prove di qualifica al CAI dell'anno sportivo 2010/2011.

l'ordine segue i seguenti criteri :

1. **i master sicilia 2009/10**
2. **i giocatori di 1^a categoria**
3. **i promossi dalla 2^a categoria alla 1^a**
4. **i retrocessi dalla 1^a alla 2^a categoria**
5. **i giocatori di 2^a categoria**
6. **i promossi dalla 3^a alla 2^a categoria**
7. **i giocatori della 3^a categoria**
8. **i nuovi tesserati** (inclusi atleti calabria)
 - La classifica, così composta, servirà esclusivamente per l'inquadramento nella prima prova e non darà diritto ad alcun punteggio.
 - i giocatori ex 1^actg che non hanno disputato prove nelle scorse stagioni saranno inquadrati nelle ultime posizioni della 2^o fascia.

- Dopo ogni prova ogni giocatore avrà assegnato il punteggio della posizione ottenuta in classifica. La somma dei punti ottenuti da ogni giocatore nelle 4 prove consentirà di stilare la classifica finale dal punteggio più piccolo al più grande.
- I giocatori che non si iscrivono alla prova avranno assegnati i punti pari alla posizione precedentemente occupata maggiorata di 48 punti.
- I giocatori che si iscrivono alla prova ma danno forfait avranno assegnati punti pari alla posizione precedentemente occupata maggiorata di 48 punti.
- La classifica ottenuta alla fine di ogni prova, **in ordine crescente dal punteggio più piccolo al più grande**, stabilirà l'inquadramento per la prova successiva.
- A parità di punteggio sarà considerata la M.G..
- Dopo l'ultima prova la classifica definitiva consentirà la copertura dei posti assegnati alla Zona Sud per la partecipazione al C.A.I., così come previsto dal P.S. 2011/2012. Dal 1° classificato al 14°: C.A.I. 1° Cat.; dal 15° al 30°: C.I. 2° Cat.. Dal 61° giocatore a seguire tutti gli atleti presenti in classifica disputeranno una pool finale di 3° Cat. Il primo classificato parteciperà di diritto al C.I. di 3° Cat.
- Alla fine delle 4 prove la classifica finale ottenuta, in ordine crescente dal più piccolo al più grande, potrà essere utilizzata per l'inquadramento nella stagione agonistica successiva.

FORMULA DI GIOCO

I giocatori iscritti alla prova verranno divisi in 3 raggruppamenti in base alla classifica inizialmente stilata.

- Alla **prima sessione** (n. giocatori \geq 36) parteciperanno i giocatori della terza fascia divisi in gironi da 3.
Le partite si giocano a punti 25 in 35 riprese. E' previsto il pareggio delle riprese.
 - i vincenti di girone occuperanno nella classifica finale gli ultimi posti della fascia superiore.
- Alla **seconda sessione** (n. giocatori = 36) parteciperanno i giocatori della seconda fascia divisi in gironi da 3.
Le partite si giocano a punti 25 in 35 riprese. E' previsto il pareggio delle riprese.
 - i vincenti di girone occuperanno nella classifica finale gli ultimi posti della fascia superiore
 - i terzi di girone occuperanno nella classifica finale i primi posti della fascia sottostante.
- Alla **terza sessione** (n. giocatori = 36) parteciperanno i giocatori della prima fascia divisi in gironi da 3.
Le partite si giocano a punti 25 in 35 riprese.

- i vincenti di girone si qualificheranno per la fase finale. Questi occuperanno nella classifica finale i primi posti.
- i terzi di girone occuperanno nella classifica finale i primi posti della fascia sottostante.

■ **Alla quarta sessione** parteciperanno i vincenti di girone della terza sessione divisi in gironi da 3, i vincenti disputeranno la fase finale. Le partite si giocano a punti 30 in 40 riprese.

I gironi nell'ambito delle varie fasce saranno formati con il metodo della serpentina.

La classifica finale della prova assegnerà ad ogni giocatore un punteggio pari alla posizione di classifica.

La somma del risultato delle 4 prove darà la classifica finale in ordine crescente ed **il primo in classifica sarà quello con punteggio minore e via di seguito.**

La quota di iscrizione alla prova è fissata in € 35,00 (P.S. 2011/2012)

Per la fase a gironi non è previsto arbitraggio. Nella 4° sessione gli arbitraggi saranno a cura dell'A.S.D. che organizza la prova.

Il budget (somma iscrizioni) sarà diviso rispettando le seguenti proporzioni:

es. 100 partecipanti (€ 35x 100= 3.500)

organizzazione prova	14 %
fondo accantonamento finale zonale 3^ Ctg.	9 %
montepremi	77%

il montepremi: $\boxed{\text{€ } 3.500 \times 75/100} = \text{€ } 2.625$ sarà così diviso:

rimborso vincenti di girone(24)	43% -	1129,00 –	47,00
1° class.	13% -	341,25	
2° class.	8% -	210,00	
3°/4° class.	10 % -	(2) 262,50 -	131,25
5° /8° class. (2° di girone)	14% -	(4) 367,50 -	91,50
9° /12° class. (3° di girone)	12% -	(4) 315,00 -	78,50

✓ **La premiazione dei partecipanti sarà effettuata durante la cerimonia di chiusura del torneo. Non saranno premiati nè rimborsati gli assenti.**

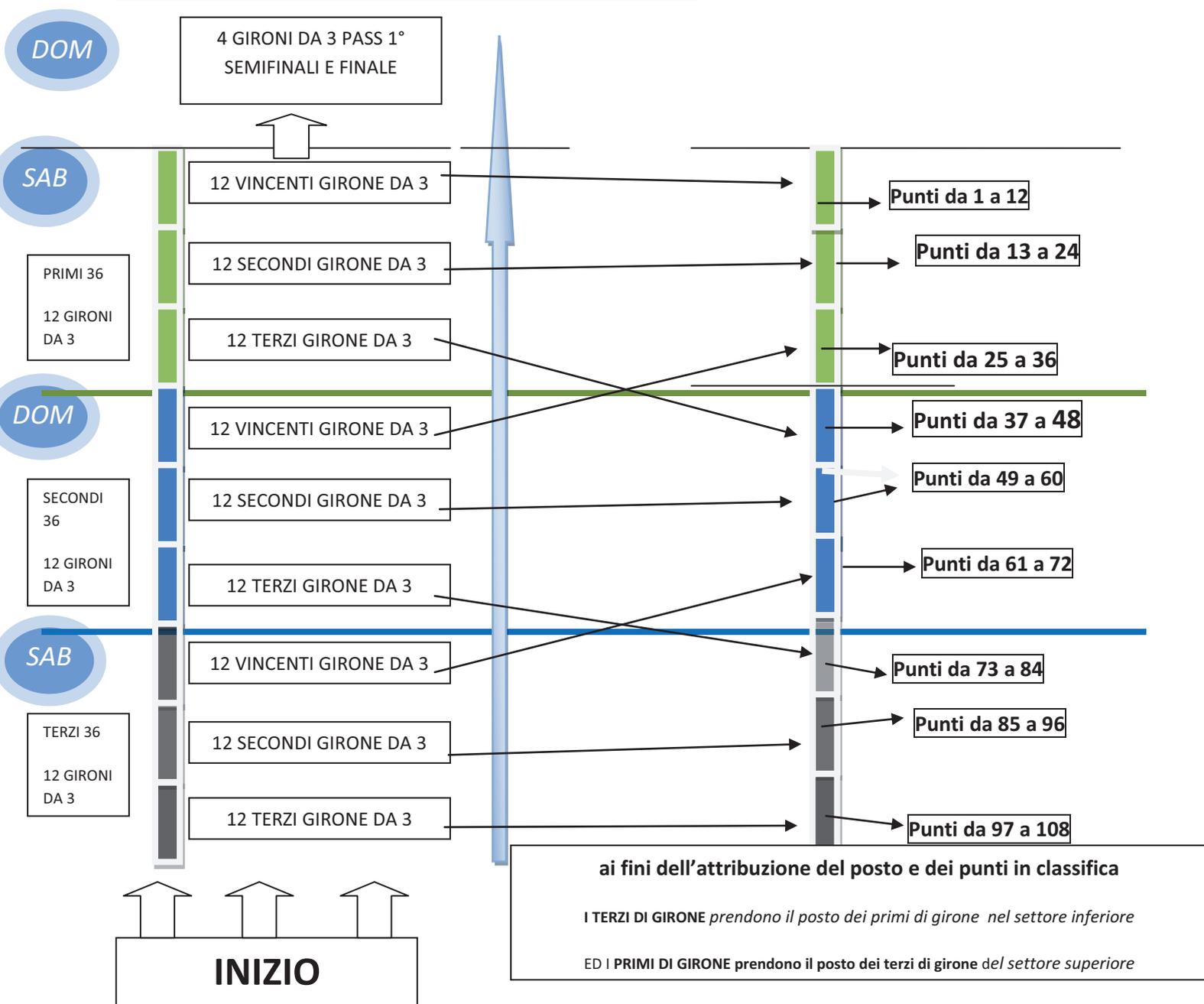
SCHEMA DI GIOCO

CRITERIO DI PARTENZA: CLASSIFICA UNICA

Per ogni prova ad ogni giocatore sarà assegnato un punteggio pari al posto occupato in classifica.

Questi punti sommati daranno la classifica finale, in ordine dal punteggio più basso al più alto.

1° PROVA



GIORNI DI GARE

Prima sessione : SABATO (3 turni) 1° h 9:30, 2°h14:00, 3°h18:30

Seconda sessione : DOMENICA (3 turni) 1° h 9:30, 2°h14:00, 3°h18:30

Terza sessione : SABATO (3 turni) 1° h 9:30, 2°h14:00, 3°h18:30

Fasi finali: DOMENICA MATTINA 3 turni- h 10:00

DOMENICA POMERIGGIO semifinali h 16:00 – finale h 19:00

SE I PARTECIPANTI SUPERANO IL N° DI 108 LA PRIMA SEZIONE INIZIERÀ IL VENERDÌ POMERIGGIO

sabato	giocatori dal 73° al 108°	3	3°	2°	1°	domenica	giocatori dal 37° al 72°	3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3° 2° 1°						3° 2° 1°							
punti classifica da / a				97	85	61	punti classifica da / a				73	49	25		
				108	96	72					84	60	36		
sabato	giocatori dal 1° al 36°	3	3°	2°	1°	domenica	12 giocatori qualificati	3	3°	2°	1°	semifinale	finale		
		3	3°	2°	1°										
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°										
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°										
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°										
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°										
		3	3°	2°	1°			3	3°	2°	1°				
		3	3°	2°	1°										
		3° 2° 1°						3° 2° 1°							
punti classifica da / a				37	13	1	punti classifica da / a				9	5		3	1
				48	24	12					12	8		4	2

