PROGRAMMA SPORTIVO ZONA NORD
Specialità "BIATHLON "
Carambola Tre Sponde + Italiana 5 birilli
ATTIVITA' AGONISTICA 2012/13
VALIDO PER LA QUALIFICA AL CAMPIONATO ITALIANO BIATHLON 2012/13

1 . Atleti ammessi

Possono partecipare tutti gli atleti tesserati Fi.Bi.S. in qualsiasi specialità e in regola con il tesseramento per la stagione 2012/13.

2 . Numero delle Prove

Il circuito delle Prove Zonali sarà sviluppato in 2 prove.

3 . Formula di gioco

La formula di gioco prevede lo svolgimento di due partite distinte :

- una di carambola tre sponde
- una di Italiana 5 birilli

Dopo l'acchito l'atleta ha diritto di scegliere come cominciare la partita, se iniziare con la fase di Carambola Tre Sponde , oppure con la partita di Italiana 5 Birilli.

Il vincitore dell'acchito sarà il primo ad effettuare il tiro iniziale della prima partita , mentre il perdente dell'acchito effettuerà il tiro iniziale della seconda partita. Per ulteriori dettagli ved. Programma Sportivo Nazionale della specialità.

DISTANZE PARTITE

- CARAMBOLA TRE SPONDE : 20 carambole in 30 riprese (No equalizzazione riprese);
- ITALIANA 5 BIRILLI : 100 punti

Vince l'incontro totale l'atleta che risulta vittorioso nelle 2 distinte partite .

In caso di parità al termine delle 2 partite cioè quando ciascuno dei due atleti ha vinto una partita , si sommano i punteggi ottenuti nella partita d'ITALIANA 5 BIRILLI al punteggio ottenuto nella partita di CARAMBOLA 3 SPONDE dopo aver moltiplicato per il fattore "5" i numeri delle carambole effettuate; in questo caso, vince la partita il giocatore che ha totalizzato il massimo punteggio così ottenuto (questi punti vengono chiamati "punti singoli", per distinguerli dai punti "partita");

Qualora anche dopo quest' ultimo conteggio si verificasse una parità fra i due giocatori, verrà giocato il Tie-break . Chi vince l'acchito sarà il primo a giocare, scegliendo se cominciare il tie-break con modalità carambola o modalità 5 BIRILLI; la modalità carambola consisterà nel far realizzare a turno ai due avversari la massima serie di carambole possibile, con partenza dalla classica posizione di inizio della carambola; la modalità 5 BIRILLI consisterà nel far realizzare a turno il massimo numero di punti con le regole dei 5 BIRILLI, partendo dalla classica posizione di inizio dei 5 BIRILLI (ai fini del tie-break, e a differenza dal gioco normale, è consentito realizzare punti con partenza dalla posizione di inizio); ai punti ottenuti in modalità 5 BIRILLI si sommeranno i punti ottenuti moltiplicando per il fattore "5" il numero di carambole effettuate; la somma maggiore così ottenuta determinerà il vincitore del tie-break, e quindi della partita ; un ulteriore pareggio renderà necessario un ulteriore tie-break; ai fini della classifica finale, i punti realizzati durante il tie-break (carambole e riprese, punti 5 BIRILLI) non vengono sommati ai punti ottenuti prima del tie-break ;

COMPOSIZIONE GIRONI - TABELLONI FINALI

Gironi

Si comporranno gironi da tre col passaggio del 1° classificato al tabellone finale ad eliminazione diretta. In base al numero dei partecipanti si potrà optare per altre formule di svolgimento dei gironi di qualifica al tabellone finale.
Nella 1a prova la composizione dei gironi avverrà per sorteggio.
Nel caso di svolgimento di più di una prova, saranno inseriti come "**Primi di girone** i primi classificati della prova precedente e tutti gli altri inseriti per sorteggio.
I **tabelloni finali** saranno a 8 – 16 - 32 in base al numero dei partecipanti.

ASSEGNAZIONE PUNTI PARTITA

NELLE PARTITE DI QUALIFICA

- vincente partita = 2 punti
- perdente partita = 0 punti .

NELLE PARTITE DEL TABELLONE

vincente partita degli ottavi di finale = 2 punti
vincente partita dei quarti di finale = 3 punti
vincente partita della semifinale = 4 punti
vincente partita della finale = 5 punti

In caso di parità tra due atleti saranno considerati i punti "singoli" e poi gli "scarti".

5 . Giorni di gara

I giorni previsti per svolgere le partite di qualifica saranno :

DOMENICA

*tranne diversa comunicazione nella locandina della prova

Al termine delle prove zonali sarà compilata la classifica finale per PUNTI. **I primi 4 classificati** acquisiranno il diritto a partecipare al Campionato Italiano.

7 . Quota partecipazione e modalità iscrizione alle prove

Le quote d'iscrizione alle prove è : €.35,00
L'atleta deve comunicare secondo le modalità previste dalla locandina la sua partecipazione alla prova in programma.
La composizione dei gironi e il relativo giorno di gioco avverranno per sorteggio.

8 . Organizzazione delle prove

I Presidenti delle A.S.D. interessati ad organizzare una delle Prove previste devono farne richiesta al R.S. prima possibile ,

L'A.S.D. che ospita una Prova dovrà provvedere a:

- allestire almeno 4 Tavoli omologati , con panno nuovo sul piano e sulle sponde, (o battuti da non più di un mese;

10 . Penalità per ritardo presentazione al tavolo

In caso di ritardo di un atleta all'ora prevista per lo svolgimento delle partite del girone si procederà secondo le penalità previste .
Per ritardo s'intende anche l'arrivo in sala dopo l'inizio della prima partita del girone in cui l'atleta è posizionato, anche perché , anche se non deve giocare la prima partita dovrà arbitrare.

Se il ritardo sarà di oltre i 20 minuti non avrà diritto alla prova tavolo quando sarà il suo turno di gioco se il suo ritardo sarà di 30 minuti perderà la prima partita a tavolino anche se la deve disputare al 2° turno di gioco.

13 . Distribuzione totale introito delle prove

Tolti i costi di gestione per :

- RIMBORSO ARBITRI
- RIMBORSO D.G.
- SPESE VARIE

dal totale introito di ogni prova, la restante somma sarà distribuita :

al 50% : tra i quattro classificati di ogni prova (1° = 40% – 2°= 30% – 3°e 4°=15%)

l'altro 50% : verrà distribuito in parti uguali, a titolo di contributo spese di trasferta, fra i qualificati che parteciperanno effettivamente al CAMPIONATO ITALIANO.
(Quindi verrà consegnata in sede di gara del Campionato Italiano).

.

Nel caso di defezione tra gli aventi diritto a partecipare al Campionato Italiano, la somma a loro destinata verrà distribuita tra coloro che parteciperanno.

14 . Divisa ed omologazione stecche

Gli atleti hanno l'obbligo di indossare la divisa prevista dalle norme Federali.

E' obbligo dell'Arbitro di segnalare al Direttore di Gara che un atleta non è in regola con la divisa e di scriverlo sul referto partita.

Qualora la mancanza non sia talmente grave da negare all'atleta addirittura la partecipazione alla gara, l'arbitro deve far notare tutti i difetti a riguardo, li scriverà sul referto e consentirà all'atleta di giocare la prima partita ma se alla seconda non si presenterà con la divisa in ordine non potrà giocare le partite seguenti.

Si ricorda che la divisa prescritta dal Regolamento Federale è la seguente :

- Scarpe nere
- Calze nere
- Pantalone classico di colore : nero, blu scuro, grigio scuro
- Camicia in tinta unica, e l'obbligo di gilet, con distintivo del C.S.B.

Nel periodo estivo è consentito l'uso di

- Camicia con tinta unica senza gilet,
  ma il distintivo dell'A.S.D. deve essere applicato alla camicia.

E' assolutamente proibito utilizzare:

- scarpe da ginnastica di qualsiasi colore;
- pantaloni di tipo jeans di qualunque tinta
- tute da ginnastica anche se di colore scuro;
- polo di qualsiasi colore ;
- marsupio, cappello, cuffiette, cinture con borchie o disegni evidenti,
- scarpe nere che evidenzino segni, cuciture o marche di altro colore.
-

Si rammenta che dal 1° di settembre 2010 non è più possibile partecipare ad una gara ufficiale utilizzando stecche non omologate (tramite bollino o con omologazione della casa costruttrice).
Sarà cura degli Arbitri e del Direttore di gara controllare la correttezza delle stecche adoperate dagli atleti durante le prove.

15 . Forfait

In caso di forfait **durante la fase eliminatoria** , l'atleta avrà come penalità:

- **perdita di tutti i punti acquisiti**
  Verranno assegnati i due punti ai componenti del girone

Inoltre chi darà forfait avrà **5 punti di penalità in classifica generale**.

Se il forfait viene dato **nella fase finale** all'atleta verranno tolti tutti i punti acquisiti nella Prova; non saranno dati i punti ai componenti del girone di qualifica e sarà **squalificato per la prova successiva e 5 punti di penalità in classifica generale**.

Se il forfait avvenisse all'ultima prova la squalifica sarà scontata alla prima prova dell'anno successivo.

Per chi oltre al forfait si rendesse protagonista di comportamenti offensivi e minacciosi nei confronti di un arbitro e/o del Direttore di gara sarà espulso dalla Prova ed avrà DUE prove di squalifica e nei casi di particolare gravità espulso dal Campionato ad insindacabile giudizio del R.R.S..

16 . Penalità varie

Saranno puniti, dopo un richiamo ufficiale, con il posizionamento delle biglie sulle mouches iniziali questi gesti:

- Sbattere ripetutamente il gesso con forza sulla cornice in legno del tavolo
- Sbattere con forza la stecca sul bordo tavolo a fine tiro;
- Lasciare cadere volutamente la stecca sul tavolo di gioco dopo il tiro
- Spostare con gesto inconsueto della stecca la/le biglie dopo il tiro eseguito
- Rispondere al cellulare durante lo svolgimento della partita
- Colpire il gesso dopo l'esecuzione del tiro facendolo cadere volutamente a terra

Qualora un arbitro non applicasse la penalizzazione per i gesti sopra menzionati l'atleta che subisce e invitato a far intervenire il D.G. per l'applicazione della stessa.

Altri penalità per

- Comportamenti antisportivi : decurtazione di **5 punti** dalla classifica g.le ed **espulsione dalla prova**
- Comportamenti scorretti nei confronti degli arbitri e del D.G. : espulsione dalla prova e **squalifica per DUE prove successive**
  Se il gesto sarà compiuto all'ultima prova la squalifica sarà scontata nelle prime due prove della stagione seguente
  Sarà inoltre inviato il verbale del D.G. alla Fi.Bi.S. per le ulteriori sanzioni che in base alla gravità la Commissione disciplinare vorrà infliggere.
- Ritardo oltre 20 minuti : perdita della prima partita a tavolino.
  (ha la possibilità di giocare la partita successiva in ogni caso dovrà pagare la quota di iscrizione).

17 . Titolo di Campione Della Zona Nord

Al termine delle Prove al Primo classificato verrà attribuito il titolo di Campione Zonale e riceverà il relativo scudetto.

Treviso, 3.2.2013

Responsabili Zonali
Daniele De Biasi - Andrea Bacinelli