



Federazione **I**taliana **B**iliardo **S**portivo

W.C.B.S. - U.M.B. - W.P.A. - C.E.B. - E.P.B.F.

Sezione CARAMBOLA

REGOLAMENTO NAZIONALE DI ARBITRAGGIO

in vigore dal 1° settembre 2001

REGOLE DI ARBITRAGGIO

Art. 1 - DIREZIONE DELLA PARTITA – INTERVENTO GIOCATORI

- 1) **Soltanto l'arbitro dirige la partita.** I giocatori, eccezionalmente, possono intervenire quando trattasi di una questione d'applicazione del regolamento. L'arbitro deve prestare attenzione a che nessun intervento ingiustificato si manifesti.
- 2) **Per le questioni di fatto, carrozza o falli in genere, la decisione dell'arbitro è definitiva e senza appello.**

Art. 2 - CAMBIO ARBITRO

- 1) Per le partite la cui durata eccede l'ora di gioco è raccomandabile, a metà della stessa, predisporre il cambio arbitro.
- 2) Il cambio non può essere avvenire nel corso di una serie.
- 3) Per richiesta dell'arbitro o di uno dei due giocatori e qualora vi sia l'autorizzazione del Direttore di gara, l'arbitro può essere sostituito.

Art. 3 - CONTEGGIO DEI PUNTI – SEGNALAZIONI

- 1) L'arbitro conta i punti ad alta voce.
- 2) Nelle partite delle specialità aventi le zone d'interdizione ed in rispetto alle linee delimitanti le stesse, segnala ad alta voce la posizione delle bilie (entré - dedans - à cheval).
- 3) L'arbitro avverte il giocatore quando le bilie toccano.
- 4) Quando l'arbitro deve fare più di una segnalazione, osserverà il seguente ordine:
 - a) il numero delle carambole;
 - b) la posizione delle bilie rispetto alle zone d'interdizione;
 - c) se le bilie toccano tra loro;
 - d) l'avviso per (punti di segnalazione per fine partita o set).

Art. 4 – CONTROLLO DEI PUNTI

- 1) **L'arbitro deve controllare sia il tabellone murale segnapunti sia il foglio partita; solo quest'ultimo, in caso di contestazione, fa fede.**

Art. 5 - RILEVAZIONE DI FALLO – INTERVENTO GIOCATORE

- 1) L'arbitro, rilevando il fallo, accorda la mano soltanto quando le bilie sono immobili. Il giocatore in difetto, cortesemente ed una sola volta, può chiedere perché la mano passa; l'arbitro preciserà il fallo commesso riferendosi al comma 2 Art. 10 del Regolamento di gioco.

Art. 6 - PULIZIA DELLE BILIE

- 1) **Per la pulizia delle bilie è fatto assoluto divieto di usare qualsiasi prodotto;** fatta eccezione quando la competizione si disputa su panni già battuti ed anche se le bilie sono nuove.
- 2) Ad inizio della partita o del set, l'arbitro pulisce le bilie con un panno asciutto.
- 3) La pulizia delle bilie, se richiesta nel corso di una serie, o della partita, o del set, è lasciata esclusivamente all'apprezzamento dell'arbitro.
- 4) L'arbitro prima di rimuovere le bilie per pulirle, segnerà attentamente la loro posizione. A ripresa del gioco, deve assicurarsi che ad ogni giocatore sia stata riassegnata la propria bilia.

Art. 7 - BILIA DEL GIOCATORE – AVVISO DI FALLO

- 1) Sia ad inizio di ripresa che nel corso di una serie, l'arbitro non può indicare al giocatore la propria bilia ed anche se questi lo chiede.
- 2) Durante le partite delle Specialità Libera e Quadro, in osservanza alla regola per le zone d'interdizione, l'arbitro è tenuto a segnalare la posizione delle bilie anche se questa rivela quella del giocatore.
- 3) All'arbitro è espressamente proibito mettere in guardia i giocatori contro qualsiasi fallo che gli stessi staranno per commettere.

Art. 8 - RECLAMI

- 1) Per le questioni di fatto - falli in genere (Art. 10 del regolamento di gioco) - le decisioni dell'arbitro sono definitive e senza appello.
- 2) Per questioni riguardanti l'applicazione del Regolamento di gioco - in caso di dubbio ed al momento della decisione arbitrale - il giocatore, cortesemente ed una sola volta, può chiedere all'arbitro di riesaminare il caso. L'arbitro è tenuto ad esaudire la richiesta; può consultare il Direttore di gara; e riformula il suo parere. Nel caso in cui la decisione lascia ancora dubbioso il giocatore questi, per iscritto ed a fine partita, può presentare reclamo al Direttore di gara.
- 3) In caso di reclamo scritto presentato da un giocatore, il Direttore di gara è tenuto ad esaminare il caso nello stesso giorno. Qualora dovesse ritenerlo giustificato e se l'errore presunto può avere influenzato l'esito della partita, questa sarà fatta ripetere.
- 4) In caso di reclamo scritto presentato da un giocatore, il Direttore di gara è tenuto a fare rapporto (allegando il reclamo) sia al Responsabile Nazionale sia al Direttore Sportivo della Sezione.

Art. 9 - SEGNALAZIONE FINE PARTITA O DEL SET

- 1) Sia per la partita unica che per i sets delle Specialità Libera, Quadro e Una sponda, quando il giocatore dovrà realizzare gli ultimi cinque punti, l'arbitro lo avvertirà con la segnalazione seguente: per 5... per 4... per 3... per 2... per 1... buono e partita o set.
- 2) Sia per la partita unica che per i sets della specialità Tre Sponde quando il giocatore dovrà realizzare gli ultimi tre punti, l'arbitro lo avvertirà con la segnalazione seguente: per 3... per 2... per 1... buono e partita o set.
- 3) Nella partita frazionata e quando il giocatore avrà realizzato l'ultimo punto del set con cui si aggiudicherà l'incontro, l'arbitro dichiarerà "buono e partita".
- 4) L'arbitro dichiarando buono l'ultimo punto, accrediterà al giocatore la totalità dei punti della partita o del set (anche se successivamente e sul foglio partita viene scoperto un errore di marcatura).

Art. 10 - COMPORTAMENTO GIOCATORI – CASI DI AMMONIZIONE

- 1) L'arbitro deve sorvegliare che il giocatore abbia un comportamento leale e corretto e si astenga da qualsiasi gesto che possa disturbare l'avversario.
- 2) Quando la mano passa, il giocatore è tenuto a sedersi sulla sedia a lui riservata. In caso di non ottemperanza, l'arbitro lo ammonirà richiamandolo ufficialmente e ad alta voce.
- 3) Quando un giocatore, ripetutamente, esagera nel tempo di riflessione per effettuare i tiri, l'arbitro lo ammonirà richiamandolo ufficialmente e ad alta voce.
- 4) Se un giocatore batte la mano sul piano o sulle sponde del biliardo l'arbitro lo ammonirà richiamandolo ufficialmente e ad alta voce.
- 5) Se un giocatore lascia vistose impronte di borotalco sul piano o sulle sponde del biliardo, l'arbitro è tenuto ad intervenire invitandolo ad essere più accorto. Al secondo intervento, l'arbitro lo ammonirà richiamandolo ufficialmente e ad alta voce.

seguito **Art. 10 - COMPORTAMENTO GIOCATORI – CASI DI AMMONIZIONE**

- 6) Se al giocatore, nel corso della partita o di una serie, dovesse scomporsi la divisa di gara (es.: camicia fuori dei pantaloni) l'arbitro è tenuto ad intervenire invitandolo a sistemarsi. Al secondo intervento, l'arbitro lo ammonirà richiamandolo ufficialmente e ad alta voce.
- 7) Le ammonizioni vengono annotate dall'arbitro sul foglio partita e segnalate al Direttore di gara.
- 8) Alla terza ammonizione, anche se di diversa natura ed anche se subite in più partite, il giocatore viene escluso dalla competizione ed è passibile di ulteriore sanzione disciplinare.
- 9) Se un giocatore viene escluso dalla competizione, il Direttore di gara è tenuto a fare rapporto sia al Responsabile Nazionale che al Direttore Sportivo della Sezione. Qualora, però, dovesse ritenerlo passibile d'ulteriore sanzione disciplinare, interesserà il competente Organo Federale. Copia della denuncia dovrà pervenire al Responsabile Nazionale ed al Direttore Sportivo della Sezione.

Art. 11 - CASI NON PREVISTI

- 1) La risoluzione dei casi non previsti dal presente regolamento che si dovessero manifestare nel corso di una competizione, viene lasciata all'apprezzamento del Direttore di gara il quale è tenuto a fare rapporto al Responsabile Nazionale ed al Direttore Sportivo della Sezione.